



CT2.6
DIC 2.1

Réaliser, de manière collaborative, le prototype de tout ou partie d'un objet pour valider une solution

Réaliser un prototype

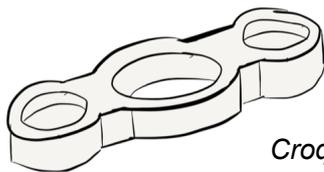


Un prototype est la première réalisation concrète d'un objet. Il permet au concepteur de valider les solutions techniques retenues.

Aujourd'hui, il est simple et rapide de réaliser un prototype. Pour fabriquer une pièce, il suffit de la dessiner à l'aide d'un logiciel de CAO et la transférer ensuite dans une Fraiseuse Numérique ou une Imprimante 3D.

Prototypage rapide de structure

Esquisse



Croquis

Représentation 2D/3D

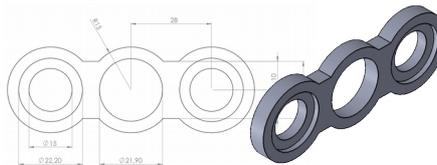
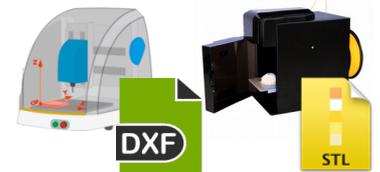


Schéma (dessin technique)

Modélisation

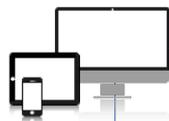
Fabrication

Usinage ou impression 3D



DXF

STL



App Sketch



App Paper 53



SolidWorks



Sketchup



OnShape



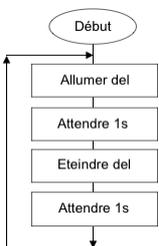
CharlyRobot



UP

Prototypage de circuit de commande

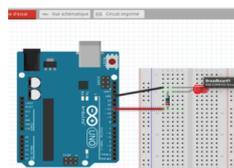
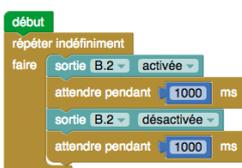
Description d'un fonctionnement



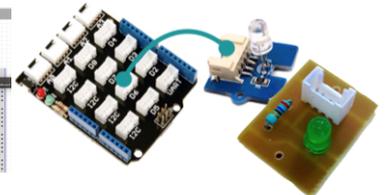
Début Allumer Del
Attendre 1s
Eteindre Del
Attendre 1s
Retour début

Algorithme ou organigramme

Simulation



Conception / Validation



Fritzing



Scratch



mBlock



Blockly



Arduino



Picaxe

Le Fablab



Contraction de l'expression anglaise «fabrication laboratory», le Fablab est un lieu ouvert au public où il est mis à sa disposition toutes sortes d'outils, notamment des machines-outils pilotées par ordinateur, pour la conception et la réalisation d'objets.

Une grande communauté partage des modèles 3D sur les espaces suivants :

