

<b>4PROJ_13</b> Cycle 4 Seq : 11 Activité : 3	<h2>Représenter virtuellement ses solutions</h2>	
Compétences	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Concevoir, créer, réaliser <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> S'approprier des outils et des méthodes <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Pratiquer des langages	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Mobiliser des outils numériques <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Adopter un comportement éthique et responsable <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Se situer dans l'espace et dans le temps
CT 2.3 ► Identifier les conditions, contraintes (normes et règlements) et ressources correspondantes, qualifier et quantifier DIC 1.2 ► simplifier les performances d'un objet technique existant ou à créer.		
	<h3>LE PROBLEME</h3> <p>Comment modéliser ses solutions avec un logiciel 3D ?</p>	
	<h3>SOMMAIRE DU TRAVAIL A FAIRE</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Représenter ses solutions avec un logiciel de CAO (Conception Assistée par Ordinateur)</li> <li>• S'approprier de nouvelles fonctionnalités d'un logiciel avec des aides multimédia.</li> </ul>	
	<h3>CE QUE JE DOIS AVOIR COMME MATERIEL</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Travailler individuellement en fonction des demandes du professeur (possibilité de se faire aider par un camarade)</li> <li>• Les documents ressources dans le serveur de cours.</li> </ul>	
	<h3>J'AI REUSSI MON TRAVAIL SI...</h3> <ul style="list-style-type: none"> <li>• J'ai représenté mes solutions avec le logiciel de CAO           <ul style="list-style-type: none"> <li>- J'ai su utiliser les aides et ressources proposées par le professeur.</li> <li>- Ma représentation 3D rend compte de l'aménagement avec toutes les solutions retenues.</li> </ul> </li> <li>• Je suis capable de donner les avantages et les inconvénients entre la représentation en 2D (activité 2) et la 3D.</li> </ul>	

### Mes notes :